

전문적학습공동체 활동일지

★활동일	2018년 11월 7일 수요일	★활동장소	글로벌 드림랜드
참석자	김○○, 김○○, 정○○, 임○○, 김○○, 김○○, 한○○		
학습주제	디지털 교과서 활용의 실제		
주요 활동 내용	* 종이 교과서와 차별화 된 역동적 기능 알아보기 - 디지털 교과서에 탑재된 AR(증강현실) 기능 - 디지털 교과서에 탑재된 VR(가상현실) 기능 - 동영상 보기 기능 - 애니메이션 기능		
활동성찰 및 이후 계획	- AR 기능 : 3-1 공룡, 4-2 물방울의 여행을 통해 기능 확인하기 애니메이션, 설명, 축소, 확대, 다양한 위치에서 보기 등 - VR 기능 : 3-1 지구와 달의 모습 확인하기 VR 기기의 품질에 따라 어지러움증, 구토 증세를 일으킬 수 있어 패드에서 3D 모드로 실현할 수 있음. - AR, VR 기능은 3, 4학년 사회, 과학에만 탑재되어 있으며 개발된 차시도 매우 적어 앞으로의 적극적으로 개발되어야 함. - 교육과정의 자주 바뀌는 현실에서 개발된 자료들의 활용 기한이 매우 짧고 교육과정 개정의 시기에 맞게 미리 개발해 놓아야 학교에서의 활용도가 높아질 것이라 예상됨.		
활동사진			